

Guide til brug og opsætning af Djøfs Inklusionsspil

Ved spørgsmål eller input, skriv til diversitet@djof.dk

Velkommen til Djøf Inklusionsspil

Djøfs inklusionsspil handler om at drøfte håndtering af forskellige problemstillinger, som vi ved, findes på arbejdspladserne i dag blandt vores medlemmer.

Disse problemstillinger er præsenteret som dilemmaer i spillet, og vi håber, at de vil give anledning til relevante og nødvendige diskussioner.

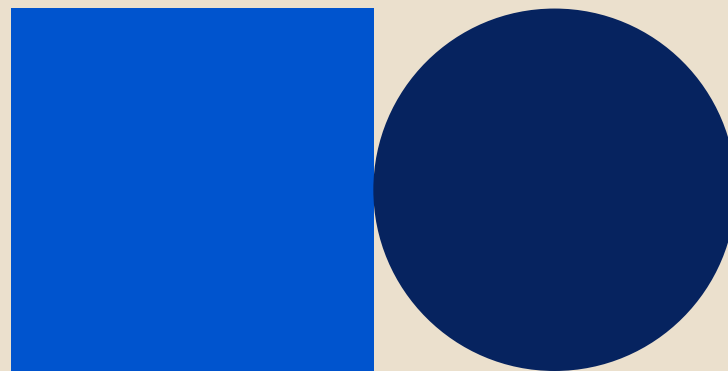
Spillets muligheder udtrykker ikke Djøfs holdninger. Formålet med spillet er at facilitere en dialog på arbejdspladserne.

Der er hverken rigtige eller forkerte svar. Det væsentlige er ikke, at man opnår enighed, men derimod at man giver hinanden plads til at lytte og forstå hinandens synspunkter. Derfor er det vigtigt undervejs at huske den gode tone i debatten og at give plads til uenigheder.

Selvom vi har gjort vores bedste, har vi sikkert også været biased og haft "blinde pletter" i udviklingen af spillet.

Har du kommentarer til spillet, vil vi gerne høre om det på diversitet@djof.dk, så vi løbende kan tilpasse og forbedre spillet.

Rigtig god fornøjelse!



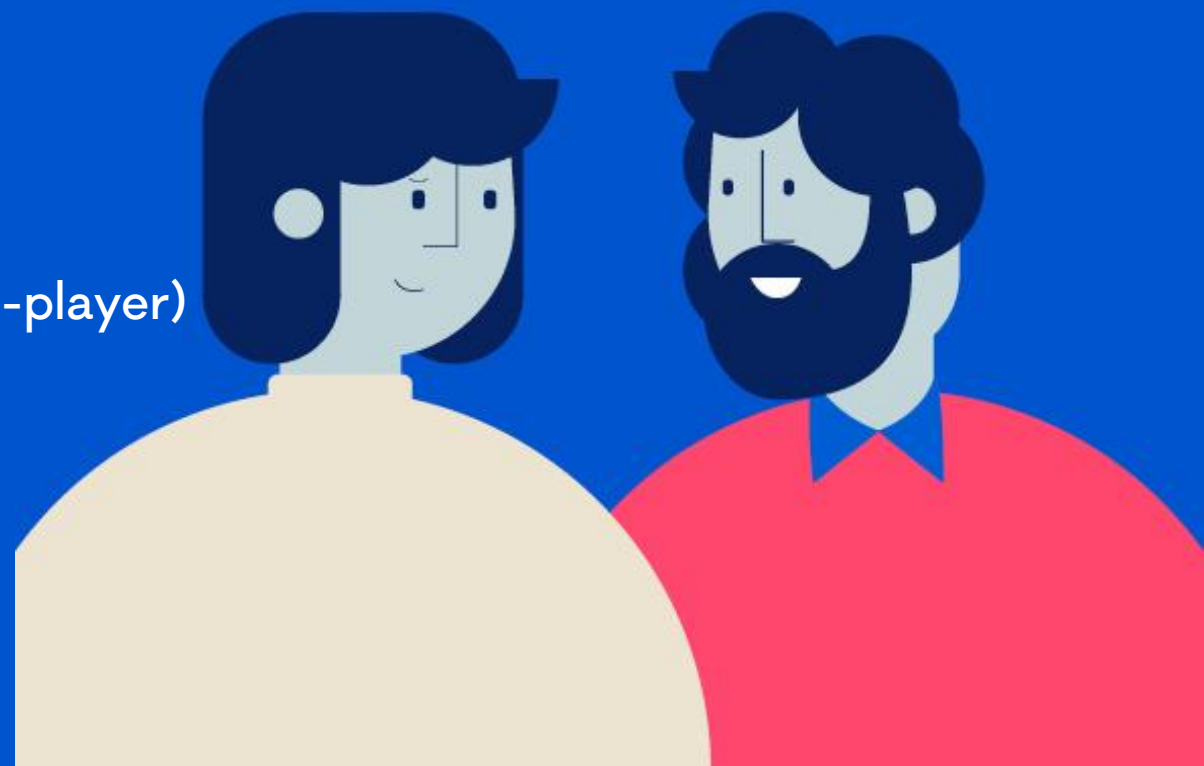
Indhold i guiden

Del 1: Facilitering og brug af Djøfs Inklusionsspil

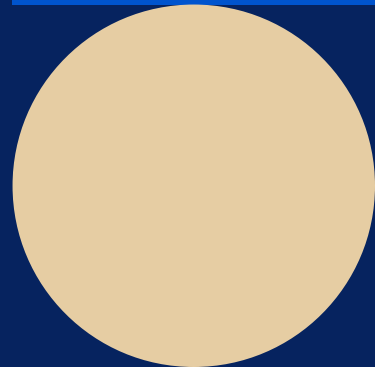
- Forskellige måder at spille på
- Single-player
- Multi-player – kom i gang
- Multi-player – facilitering af dialog
- Multi-player – håndtering af uenighed i gruppen
- Djøf faciliteret klubmøde

Del 2: Teknisk opsætning af Djøfs Inklusionsspil (multi-player)

- Start spillet
- Deltager login
- Valg af tema
- Gennemførelse af spillet
- Opsætning part I + part II

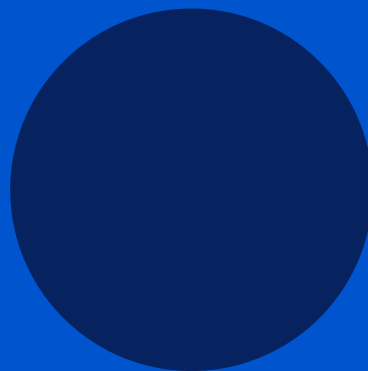
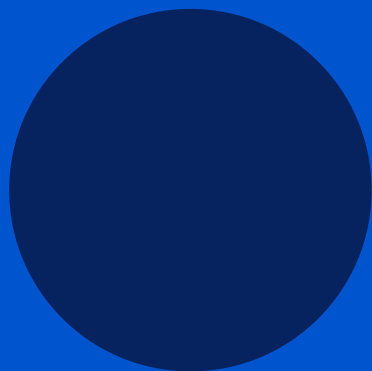


Del 1: Facilitering og brug af Djøfs Inklusionsspil



Du kan spille Djøfs Inklusionsspil på tre måder

1. Du kan spille spillet alene (single-player)
2. I kan selv vælge en facilitator og gennemføre spillet i en gruppe (multi-player)
3. I kan kontakte Djøf og få en konsulent til at facilitere spillet på jeres arbejdsplads



Single-player

Du kan sagtens spille Djøfs Inklusionsspil alene, men så må du have drøftelserne af dilemmaerne med dig selv – og på den måde er det måske lidt mere krævende.

Du kan spille inklusionsspillet enten fra din computer eller din telefon. Her vil du blive præsenteret for en række dilemmaer om diversitet og inklusion på arbejdspladsen.

Du kan dykke ned i forskellige temaer som fx hverdagsdiskrimination, biasbevidsthed, inkluderende mindset og sprog. I løbet af spillet vil du blive præsenteret for dilemmaer, hvor der er forskellige veje at gå. Du vil sikkert opleve, at ikke alle valg er lige nemme, men det giver forhåbentlig anledning til at reflektere over de forskellige valgmuligheder og måder at håndtere dilemmaet på.

Der findes ikke rigtige eller forkerte svar i spillet.

Varighed: Ca. 30 min.

Multi-player – kom i gang

Spillet er tænkt som et spil, man spiller sammen, hvor man giver hinanden tid og plads til at diskutere dilemmaer og handlinger undervejs.

Når I spiller det sammen, er der en, **der tager rollen som facilitator**.

- Som facilitator har man ansvaret for at starte spillet og styre det fra sin pc ved blot at klikke på 'Næste', når alle har afgivet deres stemmer.
- Det er også muligt for facilitatoren at deltage aktivt på lige fod med de andre deltagere ved at bruge sin egen telefon til at stemme og bidrage til diskussionen om dilemmaerne.

Spillet startes fra en computer, og afstemninger sker på telefoner. Deltagere deltager ved at scanne QR-koden på egne telefoner.

Multi-player – facilitering af dialog

1) Skab et trygt rum

Sørg for, at gruppedeltagerne føler sig trygge og velkomne til at udtrykke deres tanker og ideer. Undgå at der i rummet opstår en kultur hvor det er ok at nedgøre eller kritisere nogen for deres meninger.

2) Tydeliggør formålet

Tydeliggør formålet med at spillet Inklusionsspillet og den dialog spillet medfører. Hvorfor er gruppen sammen? Har I et særligt mål med samtalen? Dette hjælper deltagerne med at forstå, hvad de skal opnå og hvorfor de er samlet.

3) Lyt aktivt

Opfordr deltagerne til aktiv lytning. Dette inkluderer øjenkontakt, nikken og undgåelse af afbrydelser. Og det inkluderer at man viser at deres synspunkter er værdifulde ved at lytte opmærksomt.

4) Stil åbne spørgsmål

Opfordr deltagerne til i samtalen om dilemmaerne at bruge åbne spørgsmål, der starter med "hvordan", "hvorfor", "hvad får dig til at sige det" eller "vil du ikke uddybe det for mig" for at fremme dialog og refleksion.

5) Brug "Jeg"-udsagn

Tilstræb at alle bruger af "jeg"-udsagn i stedet for "du"-udsagn. Dette for at undgå at rette negativt fokus på andre og i stedet fokusere på ens egne følelser og behov. Dette kan hjælpe med at reducere defensiv adfærd.

Multi-player – håndtering af uenighed i gruppen

Uenigheder udgør en naturlig del af drøftelsen af dilemmaer og kan føre til øget bevidsthed og refleksion, hvis de håndteres konstruktivt. At tackle uenigheder i en gruppe kræver tålmodighed, empati og åbenhed. Hvis uenigheder opleves som et problem, kan det være en god idé at øge nysgerrigheden for at forstå hinandens synspunkter endnu bedre.

Her får du et par råd til, hvordan du kan håndtere uenighed i en gruppe:

1) Vær bevidst om kropssprog

Vær opmærksom på dit eget kropssprog og deltagernes kropssprog. Det kan afsløre følelser og holdninger, der ikke er blevet sagt højt.

2) Hold en åben og respektfuld tone

Opfordr til åbenhed og respekt i kommunikationen. Sæt fokus på nedladende, sarkastiske eller aggressive udtalelser, der kan forværre konflikten.

3) Bliv på egen banehalvdel

At holde argumenter og holdninger på egen banehalvdel er en vigtig tilgang, der kan bidrage til en mere konstruktiv og respektfuld samtale.

4) Brug faciliteringsteknikker

En neutral facilitator kan hjælpe med at styre diskussionen og sikre, at alle stemmer bliver hørt. Facilitering kan hjælpe med at skabe struktur og retning i samtalen.

5) Evaluér og lær

Efter hvert enkelt dilemma kan I med fordel evaluere processen. Hvad fungerede godt? Og hvad skal vi ændre på? Dette kan hjælpe gruppen med at lære og forbedre deres konflikthåndteringsfærdigheder til fremtidige situationer.

Djøf faciliteret klubmøde

Spillet rummer mange dilemmaer og diskussioner, som kan foldes ud og drøftes grundigt, fx på et klubmøde i jeres AC/Djøfklub. En facilitator fra Djøf vil tage udgangspunkt i spillet og derudover facilitere drøftelserne, så I kommer bedst muligt omkring forskellige handlemuligheder i forhold til at sikre diversitet og inklusion hos jer.

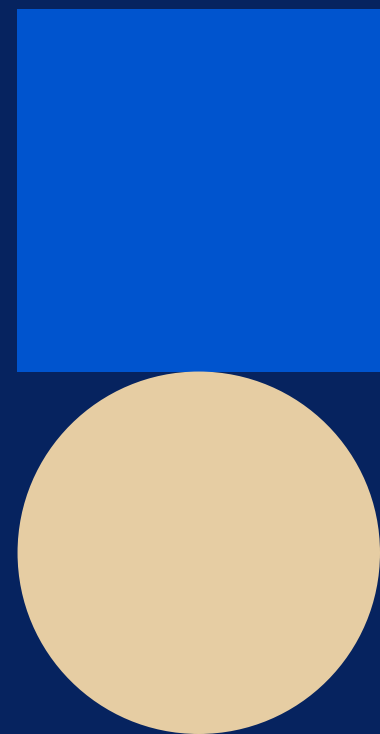
Facilitatoren kører spillet fra sin pc og alle deltagere via deres telefoner/ devices.

Book et klubmøde med facilitering af Djøfs Inklusionsspil ved at skrive eller ringe til os:

Mail: karriere@djoef.dk

Tlf.: 33 95 97 00

Del 2: Teknisk opsætning af Djøfs Inklusionsspil (multi-player)

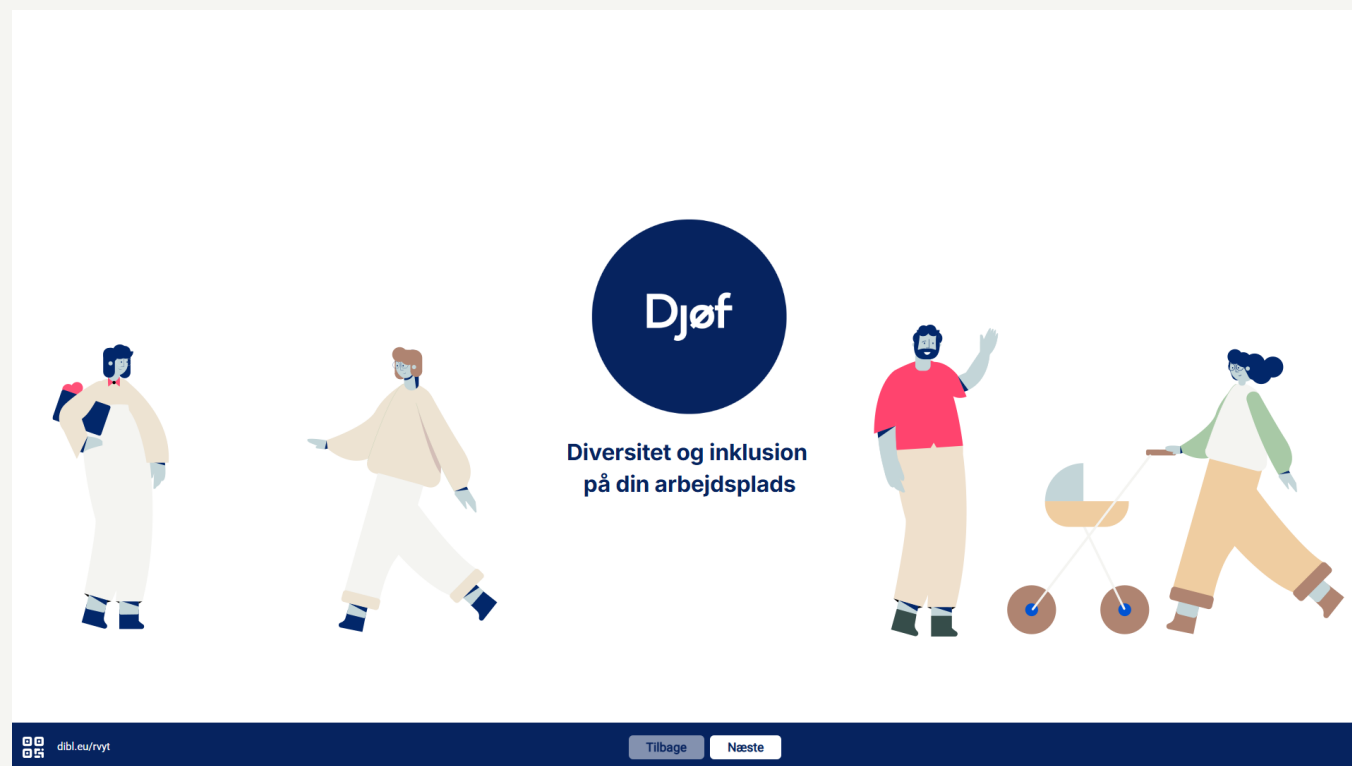


Start spillet

Anvend linket til multiplayer-spillet, som findes på hjemmesiden.

Det vil starte en ny, unik spilsession i dit browservindue, som vil være aktiv, så længe vinduet er åbent.

Sessionen starter på startsideen. Du bruger "Tilbage" og "Næste"-knapperne til at navigere frem og tilbage i spillet.



Deltager-login

Alle deltagere logger på med eget device (telefon, computer, tablet mv.) ved enten at scanne QR-koden på skærmen, eller åbne et nyt browservindue og indtaste den korte URL vist under QR-koden.

Antallet af deltagere, der er logget ind, vises til højre for QR-koden. Vent, til alle har logget ind.

Hvis nogen har brug for at logge ind i spillet senere, kan du altid klikke på QR-kodeknappen, som vil bringe QR-koden og URL'en frem igen.



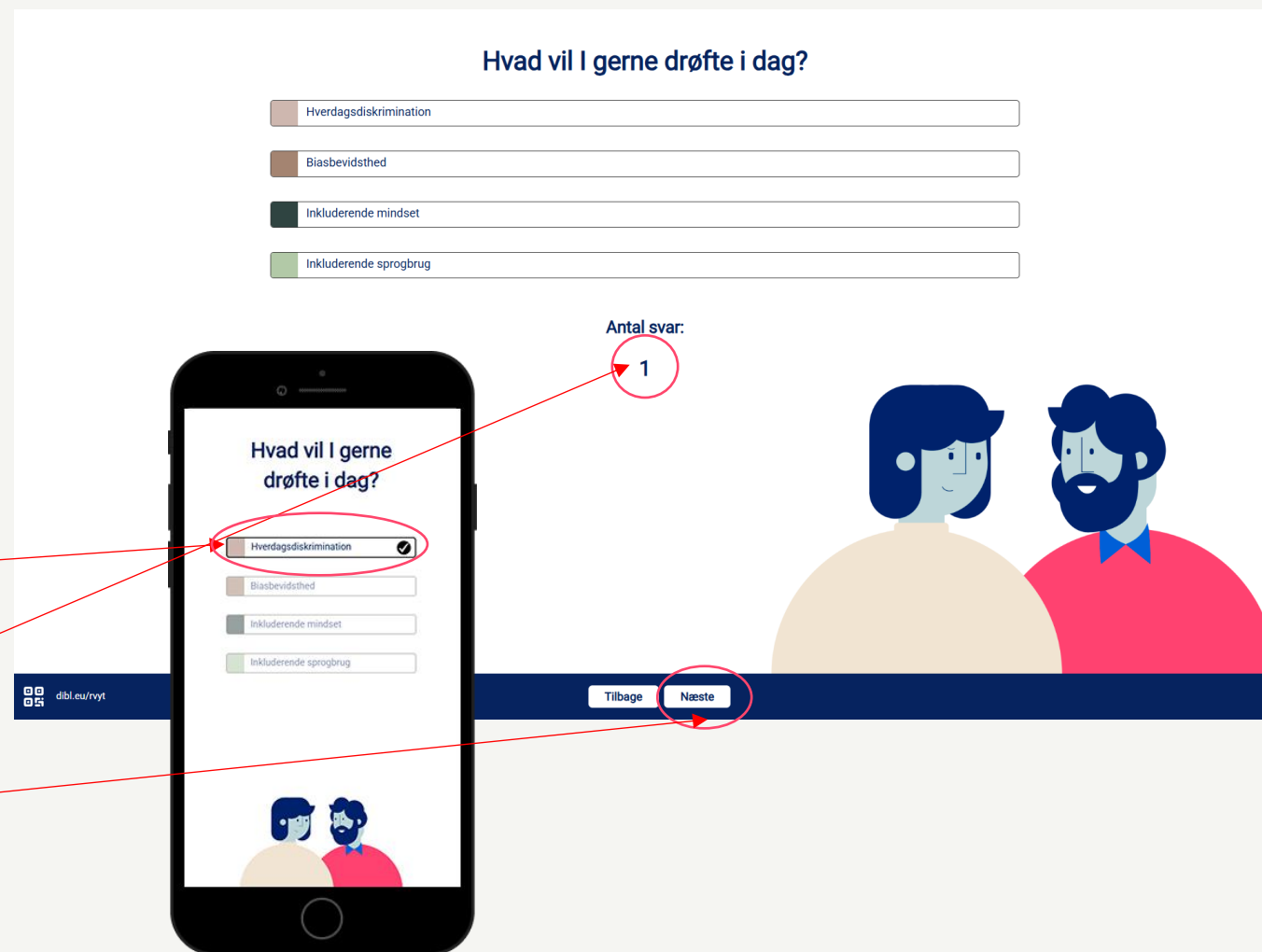
Valg af tema

For at komme i gang med spillet skal deltagerne stemme om, hvilket tema de vil starte med at drøfte:

- Hverdagsdiskrimination
- Biasbevidsthed
- Inkluderende mindset
- Inkluderende sprog

Det foregår på følgende måde:

- Hver deltager klikker på det emne, de gerne vil stemme på
- Facilitatoren følger med i, hvor mange der har stemt
- Når alle har stemt, klikker facilitatoren "Næste", og resultatet af afstemningen vises
- Facilitatoren klikker "Næste" igen, og det tema, der fik flest stemmer, går i gang



Gennemførelse af spillet – part I

Selve spillet består af dilemmaer, hvor deltagerne stemmer om, hvilket valg de vil træffe, præcis som ved valg af tema. Følg nedenstående fremgangsmåde:

- Dilemmaet læses
- I drøfter dilemmaet og mulige løsninger i gruppen
- I stemmer – hver især – på jeres devices
- Facilitator klikker "Næste" når alle har stemt (se antal svar)

Du er ny deltager i en tværorganisatorisk arbejdsgruppe. På det første møde, du deltager i, undrer du dig over, at de input, som kommer fra gruppens eneste minoritetsetniske medlem, ignoreres af de øvrige i gruppen. I et enkelt tilfælde omformulerede en anden endda et af hendes forslag, hvorefter det blev rost af de øvrige.

De andre behandler hende stort set, som om hun ikke findes. For dig at se, virker hun temmelig frustreret over situationen.

Du håber, at det ikke har noget med hendes minoritetsbaggrund at gøre og overvejer fire forskellige muligheder for at handle. Hvad gør du?

Du tager det op som et punkt om spilleregler og taletid på gruppens næstkommende møde

Du tager en snak med et par af de andre kolleger fra arbejdsgruppen, hvor du prøver at finde ud af, hvad der sker

Du tager en snak med din kollega om, hvordan hun opfatter situationen

Du gør intet og håber, at det ændrer sig på næste møde

Antal svar:

4

Hvis du har et alternativ, som du synes fungerer bedre, så fortæl om det. Men vælg også det af de ovenstående forslag du synes bedst om, så spillet kan fortsætte.

dibl.eu/nytt

Tilbage

Næste

Gennemførelse af spillet – part II

Efter hver afstemning kommer I til en resultatside, der viser resultatet af afstemningen.

Brug resultatsiden til at drøfte, hvordan svarene fordelte sig.

Hvis to eller flere muligheder fik lige mange stemmer skal facilitatoren vælge, hvilket valg der skal gælde, ved at klikke på den valgmulighed.

Når du klikker "Næste" igen kommer I til en ny side, der er bestemt af det valg, der fik flest stemmer.

The screenshot shows a voting interface titled "I stemte:". It contains four options, each with a progress bar and a description:

- Option 1: 50% progress bar. Description: "Du tager det op som et punkt om spilleregler og taletid på gruppens næstkommende møde". A red circle highlights the selection icon (a square with a circle inside) on the right.
- Option 2: 0% progress bar. Description: "Du tager en snak med et par af de andre kolleger fra arbejdsgruppen, hvor du prøver at finde ud af, hvad der sker".
- Option 3: 50% progress bar. Description: "Du tager en snak med din kollega om, hvordan hun opfatter situationen".
- Option 4: 0% progress bar. Description: "Du gør intet og håber, at det ændrer sig på næste møde".

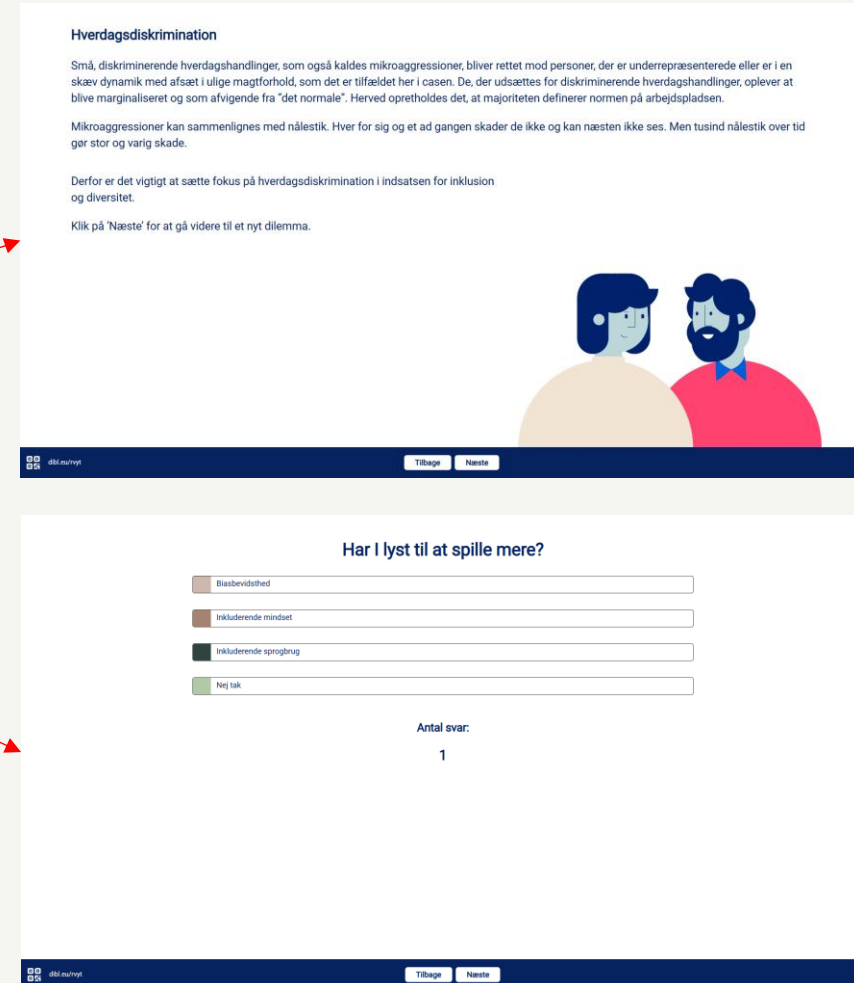
At the bottom right, there is a blue button labeled "Næste" (Next), which is circled in red. To its left is a "Tilbage" (Back) button. In the bottom left corner, there is a logo and the text "dibl.eu/nytt". On the right side of the interface, there is a decorative illustration of a blue pot with several colorful flowers.

Gennemførelse af spillet – part III

Hvert tema består af 2-4 små dilemma-historier, hvor deltagerne skal træffe et antal valg om, hvordan de vil håndtere dilemmaet.

Når en dilemma-historie er slut, kommer I til en side med baggrundsinformation relateret til dilemmaet og det overordnede tema, før den næste korte dilemma-historie begynder.

Når I har været igennem alle dilemma-historier knyttet til et tema skal deltagerne stemme om, hvorvidt de vil drøfte endnu et tema, og i så fald hvilket.



Hverdagsdiskrimination

Små, diskriminerende hverdagshandlinger, som også kaldes mikroaggressioner, bliver rettet mod personer, der er underrepræsenterede eller er i en skæv dynamik med afsæt i ulige magtforhold, som det er tilfældet her i casen. De, der udsættes for diskriminerende hverdagshandlinger, oplever at blive marginaliseret og som afvigende fra "det normale". Herved opretholdes det, at majoriteten definerer normen på arbejdspladsen.

Mikroaggressioner kan sammenlignes med nålestik. Hver for sig og et ad gangen skader de ikke og kan næsten ikke ses. Men tusind nålestik over tid gør stor og varig skade.

Derfor er det vigtigt at sætte fokus på hverdagsdiskrimination i indsatsen for inklusion og diversitet.

Klik på 'Næste' for at gå videre til et nyt dilemma.

Har I lyst til at spille mere?

☐ Bevidsthed

☒ Inkluderende mindset

☐ Inkluderende sprogbrug

☐ Nej tak

Antal svar:
1

Opsætning – part I

Inklusionsspillet visning på jeres skærm afhænger af opsætningen på jeres system, dvs. skærmopløsning, skalering og zoom i browser.

Skærmopløsning

- Skærmopløsningen varierer fra device til device og har indflydelse på størrelsen af tekst, mv. Vi anbefaler, at sætte skærmopløsningen til den anbefalede opsætning.



Skalering

- Skalering varierer også fra device til device og fra bruger til bruger og har indflydelse på størrelsen af tekst. Vi anbefaler, at sætte skaleringen til den anbefalede opsætning. Dog er dette en nem og hurtig måde at tilpasse tekst, mv. til den device casen skal køre på.



Opsætning – part II

Browserzoom

- Browserzoom har også indflydelse på størrelsen af tekst, mv. Vi anbefaler, at sætte skaleringen til 100%.
- Dog er dette en nem og hurtig måde at tilpasse tekst , mv. til den device casen skal køre på.
- Vi anbefaler, at cases kører i Google Chrome, men det kan også køre i andre browsere.

Generelt

- Facilitatoren kan med fordel køre spillet i fuldskærm. Fuldskærm aktiveres på Windows ved at klikke F11.
- Vi anbefaler, at man 15-30 min. før brug af casen gennemgår casen på de devices, der skal bruges og justerer skærmopløsning, skalering og zoom i browser, så det passer til

